

«Утверждаю»

«Согласованно»

Президент ЯОДМВПОО «Боевая
Русь»

Президент РСОО «Федерация КУДО
Ярославской области»

« ____ » _____ Е.Ю. Пелевин

« ____ » _____ А.Ю. Малахов

ТРОПА РАЗВЕДЧИКА.

1. Общие положения.

1.1. Военно-спортивная игра «Тропа разведчика» проводится в рамках празднования 72-летия Победы в Великой Отечественной войны, в г. Ярославле 4-го июня 2017 года.

1.2. Игра состоит из двух блоков:

- интеллектуальный;
- военно-спортивный.

1.3. Каждый блок включает в себя различное количество баллов.

1.4. Организатором игры – выступает ЯОДМВПОО «Боевая Русь».

2. Возраст участников. Состав команд.

2.1. В игре принимают участие команды в количестве 6 человек, в возрасте от 9 до 16 лет.

2.2. Каждая команда должна иметь название и капитана.

2.3. До участия допускаются команды, приславшие заявки по форме (Приложения №1) в электронном виде на адрес evgentikus2008@mail.ru В срок не позднее 15 мая 2017 года

3. Сценарный план игры.

3.1. Игра начинается с того момента, как команды прибывают на сборный пункт, где происходит регистрация участников, командам вручают запечатанный пакет с заданием. Пакет вскрывается только после специальной команды руководителя игры! После этого, команды получают задание добраться самостоятельно до штаба игры, за минимальное количество времени. Старт команд производится одновременно по команде организаторов. Время команды засекается с момента старта, и отсекается по последнему участнику команды. Команда, которая быстрее всех, в полном составе прибывает в штаб игры, получает 10 баллов. Только после того, как капитан команды сдаст рапорт руководителю игры, команда получает разрешение вскрыть пакет и приступить к выполнению задания. В выполнении задания оценивается скорость и правильность исполнения поставленной задачи! Задание включает в себя ряд вопросов по темам:

- история Великой Отечественной войны
- история зарождения регулярной и постоянной армии России

- звание, должности.
- известные военачальники.
- города-герои

Так же в пакете размещается задание на проверку туристических навыков.

3.2. После выполнения задания, производится общее постороннее у штаба игры, командам озвучивают правила прохождения маршрута игры. На маршруте расположены контрольные базы, на которых команды, двигаясь в заданном порядке, выполняют следующие задания:

- Метание гранаты
- сборка разборка автомата
- «разминирование тропы» с помощью металлоискателя
- стрельба из пневматической винтовки
- выполнение специальных комплексов ОФП
- Оказание первой медицинской помощи
- Туристический блок

Критерии выполнения упражнений:

- Метание гранат – оценивается максимальное количество попадания гранат в поражаемую зону. Каждый участник команды получает две попытки. За каждую гранату, попавшую в площадь, команда получает 1 балл.
- Сборка- разборка автомата. Устанавливается норматив 45 сек. Производит каждый участник команды. За каждое попадание в норматив, команда получает 1 балл.
- «Разминирование тропы» - команде предоставляется металлоискатель, и ограниченная площадка. От команды участвуют два игрока. Первый двигается с металлоискателем, производя поиск «мин», второй ставит обозначения флажками. После того, на выполнение данного задания дается 3 минуты. После этого, вся команда должна проследовать по разминированной тропе. Если в процессе прохождения, обнаружатся не найденные «мины», то команда получает дополнительную минуту к общему времени прохождения маршрута.
- стрельба из пневматической винтовки. Стрельба производится в положении лежа, по мишеням с расстояния 10м., по пять патронов (два пробных, три на результат). При попадании в черный круг мишени всех трех выстрелов – игрок получает 3 балла. При попадании – в черный и белый- 2 балла. При попадании только в белые – 1 балл. Пример. Игрок № 1 попадает два выстрела в черный круг, и один в белый – получает два очка. Попадает два в белый и один в черный – получает 1 балл. Если не попадает в черный, а только в белую зону - игрок баллов не получает. По окончании стрельбы команды, баллы суммируются и выводиться общий командный балл.
- выполнение специальных комплексов ОФП. Оценивается общее количество выполненных упражнений за ограниченное количество времени.
- оказание первой медицинской помощи – команда получает задание оказать первую медицинскую помощь раненому и транспортировать его к месту следующего пункта. На оказание помощи, команда получает ограниченное время. Если команда укладывается в установленный норматив, то получает 5 баллов. Если не укладывается – то минус один балл за каждую минуту сверх норматива. Так же, если помощь оказана не верно, то команда не получает ни одного балла.
- ориентирование на местности. Оценивается умение участников пользоваться компасом, определять азимут, рассчитывать расстояние до предмета, при помощи подручных средств. Так же проверяется умение определить направление на север, юг, запад, восток, без компаса. Данный блок подразумевает 5 заданий. За каждый правильный ответ – команда получает один балл.

3.3. С момента общего старта, происходит зачет времени прохождения маршрута. После того как команда, прошедшая весь маршрут, прибывает в штаб игры в полном составе, время для команды останавливается, и оно будет считаться итоговым временем прохождения маршрута для конкретной команды.

4. Подведение итогов, и определение победителей.

4.1. Победитель определяется по максимальному баллов, набранное за минимальное количество времени. Пример № 1. Команда №1 набрала 50 баллов за 55 мин. 30 сек. Команда №2 набрала так же 50 баллов за 50 мин. Побеждает команда № 2.

Пример № 2. Команда № 1 набрала 50 баллов за 1 час 05 минут, а команда № 2 набрала 100 баллов за 1 час 30 минут, то победителем считается команда № 1.

5. Награждение победителей.

5.1. победители награждаются ценными призами, а так же медалями и грамотами.

5.2. Участники, так же получают грамоты за участие.

6. Финансирование.

6. Финансирование мероприятия проводится за счет средств организаторов.

Приложение 1

Команда: _____, г. _____			
ФИО	Дата рождения	Номер телефона	допуск врача
1			
2			
3			
4			
5			
6			

Дата составления заявки:

Руководитель команды:

ФИО _____ / _____ /,

Номер телефона _____

Капитан команды:

ФИО _____ / _____ /,

Номер телефона _____